**SIMULATION GAME SYSTEM**

**SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION**

****

**Oleh :**

**A.**

**B.**

**C.**

**D.**

**E.**

LABORATORIUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS JEMBER

2017/2018

Analisis Kebutuhan Fitur 3

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebuthan ini ditujukan untuk mempermudah analisis kebutuhan dalam menentukan apa saja yang dibutuhkan pada fitur 3.

* 1. Pengenalan Fitur 3

Game ini dalam fitur 3 memiliki 1 elemen, yaitu :

* Menjual Hasil Panen

Fitur ini digunakan untuk menjual tanaman yang sudah bisa di panen untuk kemudian mendapatkan tambahan coin yang dapat menambahkan juga score yang di kumpulkan oleh user. Dan juga untuk membuat user dapat memainkan level selanjutnya.

* 1. Konsep Fitur 3
     1. Menjual Hasil Panen

User dapat mengklik icon Jual untuk menjual tanaman yang sudah di panen, maka user dipermudah dalam memilih icon dengan satu klik.